

## VEX 2018-2019 赛季赛队告知书

各 VEX 参赛队你们好！

欢迎大家参加 2018-2019 赛季的 VEX 机器人竞赛！为了创造更公平、公正的比赛环境，请参考如下信息规范自身行为。

1. 竞赛手册<G1>条：在 VEX 机器人竞赛活动中，如果一支赛队或其成员（包括学生或与该队相关的任何成人）对竞赛工作人员、志愿者或其他参赛者不尊重或不文明，就可能根据其严重程度，被取消该局或后续赛局、甚至整个赛事的资格。评审员也会在奖项评选过程中考虑赛队的行为举止。
2. VEX 竞赛是以学生为中心的赛事，任何成人不得代替学生设计、搭建、编程机器人。违规赛队将被取消参赛资格甚至取消后续晋级资格。
3. 赛队所有成员应遵守竞赛规则以及约定俗成的基本常识，如有违反，将根据情节轻重，给予相应的处罚，如罚停、DQ、本场比赛禁赛乃至赛季/终身禁赛。
4. VEX 机器人竞赛严禁作弊，赛队须保证其注册及参赛信息的真实性。
5. 比赛将会非常激烈，也希望如此。但是，严禁侮辱、恐吓其他赛队和赛事工作人员。
6. 严禁蓄意输掉比赛，即放水。每个比赛场地都配有摄像头记录比赛过程，如确认为放水行为，该参赛队将被取消成绩。
7. 严禁使用任何设备干扰比赛过程。比赛现场也会设置检测设备，违规赛队将被整赛季禁赛。
8. 竞赛手册<R2>条：赛队不得用一台机器人参赛，同时又在修改或组装第二台机器人；赛队不得在一场赛事中来回轮换多台机器人。这包括在技能挑战赛、资格赛和淘汰赛中使用不同的机器人；多支赛队不能在单个赛事或整个赛季中使用同样的机器人。违规赛队将被取消参赛资格甚至取消后续晋级资格。
9. 资格赛结束后，赛事组委会可能组织附加测试（编程、搭建等），详见赛前通知。
10. 请自始至终表现出互相尊重、专业专注、礼貌谦逊和成熟优雅。希望您的行为能够成为其他人的榜样。
11. 裁判员的判决即为最终结果，不会检查任何照片或视频回放。
12. 比赛期间，裁判员会记录赛队的行为并提交评审组，这些信息会影响包括全能奖在内的所有评审奖项。
13. 队员不得代表两支及以上赛队参加比赛。
14. 请按照赛场工作人员的指示排队。
15. 赛队须在比赛开始前 15 分钟携带机器人到比赛场地候场，比赛严格按照赛程进行，不会等待迟到的赛队，未参赛的赛队该局比赛计 0 分。

16. 上场比赛前，请检查队牌，确保安装于机器人两侧，且清晰可见。赛局中，必须使用与联队颜色一致的号牌。
17. 裁判长有权要求在赛局开始前测量机器人的尺寸或其他零件。
18. 每局比赛中，任何疑问只能由参赛队员（非教练、老师或家长）向本组裁判长提出。
19. 只有在比赛场地由于自身原因损坏（如由于不正确的组装导致场地围栏倒塌）或者由于场地工作人员的失误（如工作人员计分板掉落场地，导致机器人卡阻），使比赛无法正常进行时，才会重赛。
20. 赛事期间，请每支赛队至少安排一人留在等候区，以免错过评审人员。
21. EDR 适用：验机阶段会有 PTC 测试，在比赛过程中也会随机抽查机器人。违规修改机器人的赛队，将被取消参赛资格，同时也可能在以后的赛季中面临处罚。
22. EDR 适用：如果遇到场地硬件问题，请告知技术人员，自行插拔可能会影响比赛进程。如果将已配对的遥控器连接到场控上，至少需要延时 3 秒才能重新配对。
23. 竞赛规则摘录：

EDR：

--自动时段奖励分为 4 分；(赛局规则-记分)

--<G5> 红方联队，或排名最高的种子队可最后放置机器人。赛队一旦把机器人放入场中，就不能在赛前再调整其位置。如果赛队违反此规则，对方联队将获得迅速调整其机器人的机会。

--<G6> 每个赛队最多可以有 3 名上场队员。上场队员不得代表一支以上赛队。

--<G7> 赛局中，上场队员必须始终在自己的联队站位。上场队员在赛局期间不得使用任何通讯设备。

--<G11> 不能迫使对手犯规。不允许蓄意导致对手犯规的策略，此种情况下不会判对方联队犯规。

--<G12> 任何旨在毁坏、损伤、翻倒、或纠缠机器人的策略，都不属于 VEX 机器人竞赛的理念，所以是不允许的。注 1 因使用中央平台而发生激烈互动不受此条款保护。

--<G16> 得分将在赛局结束、且场上所有物体停止移动后立即计算。自动赛的奖励分，将在该时段结束后、且场上所有物体停止移动后立即计算。

--<SG2> 赛局开始时，机器人尺寸不得超出 18 英寸长、18 英寸宽、18 英寸高。一旦赛局开始，接触伸展区的机器人在竖直方向的高度不受限制。但是，一旦完全在伸展区外（例如，不再接触此区域），机器人必须回到 18" (45.72 mm) 的高度限制；一旦赛局开始，机器人可以伸展，但赛局过程中任何时候，水平方向的尺寸不能超过 36" (914.4mm)。

--<SG3> 自动赛留在己方区域。

--<SG4> 注意持有限制。机器人一次只能最多持有 1 个碟盖和 2 个弹球。

--<SG5> 禁止囤积。赛局中任何时候，机器人不允许囤积超过 1 个碟盖或超过 2 个弹球。

- <SG6> 移动道具用于己方。机器人不允许蓄意将移动道具掉落或放置于对方机器人上。
- <SG7> 移动道具用于进行比赛。机器人不能试图用其机械装置控制移动道具完成违规操作。
- <SG8> 保持移动道具在场地内。赛队不允许蓄意地或有策略地将移动道具移除场地。离开场地的弹球不再返回，离开场地的碟盖回到最近的场地泡沫垫，状态为最后接触此碟盖的对方联队得低分。
- <SG10> 不要将用机器人锁定在场地上。机器人不得有意抓住、勾住或附着于任何场地要素，包括平台。
- <SG11> 远离球网。被球网缠住将视为违反<S1>而导致罚停。引起对方被球网缠住，将视为违反<G11>而导致双方均被罚停。

### **IQ:**

- <G4> b. 不超出启动区界定的 11"×20"的范围。
- <G12> 机器人不得有意抓住、勾住或附着于除悬挂杆以外的任何场地要素。
- <G16> 赛局中，允许在特定情况下处置机器人。如果一台机器人完全越出边界（处于场地之外）、被卡住、倾覆、或需要帮助，操作手可以取回并重置该机器人。处理时，操作手必须做到：
  1. 队员必须将其 VEX IQ 遥控器放在地上，告知裁判。
  2. 把机器人移到合法的启动区。
  3. 在处置机器人时，被机器人持有的任何轮毂必须拿出，且不得在后续的赛局中使用。
- <G17> 机器人不得一次性直接或间接从地板上提起或抓起多于一（1）个轮毂。若轮毂始终接触地板，则沿着地板、场地围栏或场地要素（如，边界条）推动、推挤、推拉、挤入多个轮毂不会被视作违规。然而，如果机器人控制多个不接触地板的轮毂（如推动上方堆叠两个轮毂的某个轮毂），则违规。
- <R2> a. 赛队不得用一台机器人参赛，同时又在修改或组装第二台机器人。
- b. 赛队不得在一场赛事中来回轮换多台机器人。这包括在技能挑战赛、资格赛和淘汰赛中使用不同的机器人。
- c. 多支赛队不能在单个赛事或整个赛季中使用同样的机器人。
- <R13>不得改动零件。
  - a. 改动包括（但不限于）弯曲、切割、打磨、融化。
- 赛局停止时间 – 在决赛平局赛中，当联队将遥控器放在地面上用以提前结束赛局时的赛局剩余时间（在计时器或观众显示器上显示）。赛局停止时间向下取最接近的偶数。例如，在显示时间为 13 秒时，遥控器放下，在赛局停止时间记录为 12 秒。如联队未提前完成比赛，则其默认的赛局停止时间为 0 秒。
- 决赛章节：如果第一名出现平局，打平的两支联队将各加赛一场平局赛。平局赛中得分最高的联队即获胜。

- o 如果平局赛仍然出现平局，则赛局停止时间最多的联队获胜。
  - o 如果出现平局且两支联队的赛局停止时间相同，则再各加赛一场平局赛（每联队一（1）场）。此平局赛按照第一场平局赛的逻辑进行（例如，以最高得分或平局赛的最多赛局停止时间确定获胜联队。）
- <T5>如一支联队希望提前结束一场资格赛或决赛，两支赛队应将遥控器放在在地板上以示意裁判。裁判将指令赛队赛局结束并开始记分。
- a. 如该赛局为决赛平局赛，则也会记录赛局停止时间。

未尽事宜，应以官方发布的竞赛手册及通知为准。预祝各赛队取得好成绩！