

VEX EDR 挑战赛 “攻城易帜” – 附件 B



附件 B – 机器人技能挑战赛

引言

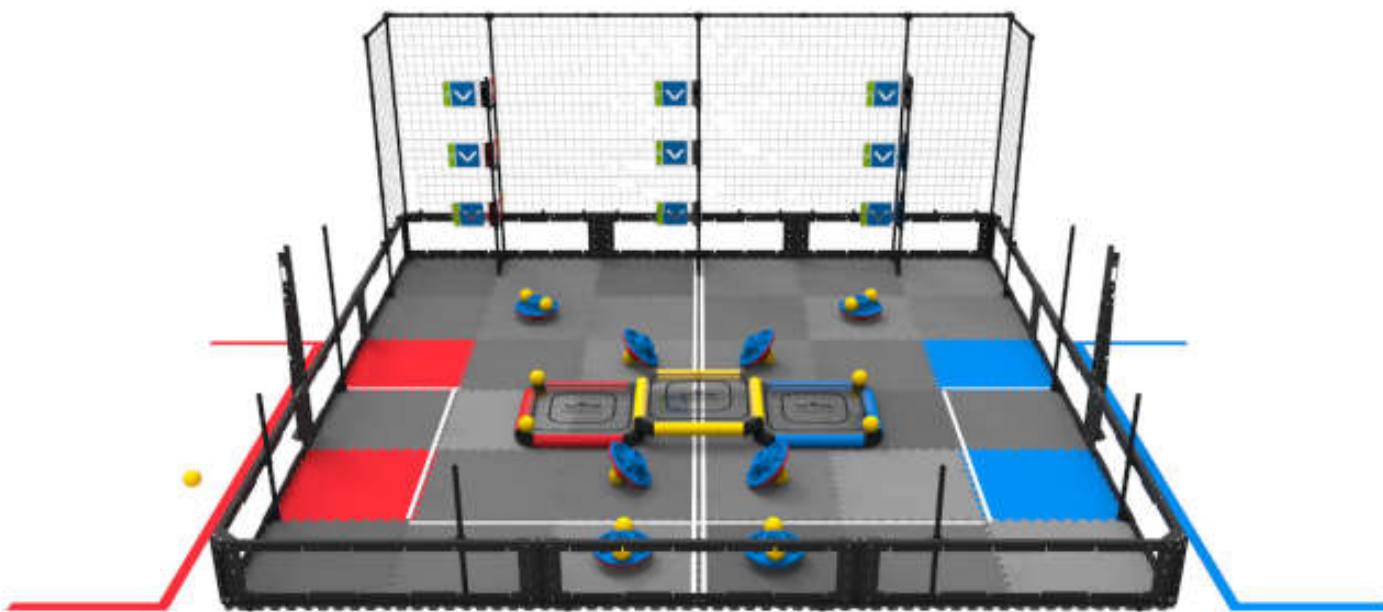
本节描述了混合式 VEX EDR “攻城易帜” 的机器人技能挑战赛。

请注意，并不是所有的赛事中均有机器人技能挑战赛。更多信息请咨询您当地的赛事伙伴，或访问

www.robotevents.com。

机器人技能挑战赛说明

在本挑战赛中，赛队将在数个 60 秒的赛局时间内尽可能多的得分。这些赛局分为手控技能挑战赛和自动技能挑战赛，前者完全由操作手控制；后者为自动控制，仅允许有限的人机互动。赛队的排名取决于他们在这两种赛局的得分总和。比赛场地的设置与 VEX EDR 挑战赛 “攻城易帜” 的常规赛事相似，另有一些更改（见 <RSC3>）。



VEX EDR 攻城易帜技能挑战赛布置，见 <RSC3>。注：手控技能挑战赛和自动技能挑战赛使用相同的场地配置

VEX EDR 挑战赛 “攻城易帜” – 附件 B

机器人技能挑战赛定义

请注意，除非另有说明，VEX EDR 挑战赛 “攻城易帜” 的竞赛手册第二章 “赛局” 中的所有定义均适用于机器人技能挑战赛。

手控技能挑战赛 – 每局手控技能挑战赛包含 60 秒的手动控制时段，没有自动赛时段。赛队可选择提前结束机器人的运行，但此运行仍算作正式的。

自动技能挑战赛 – 每局自动技能挑战赛包含 60 秒的自动赛时段，没有手动控制时段。赛队可选择提前结束机器人的运行，但此运行仍算作正式的。

机器人技能赛预装 – 在技能赛赛局开始时，必须在场地上放置一（1）个弹球，且满足如下条件，见（<RSC2>）。

- 机器人技能赛预装接触机器人。
- 机器人技能赛预装完全置于场地围边内。

机器人技能赛 – 单局手控技能挑战赛或自动技能挑战赛。

机器人技能挑战赛规则

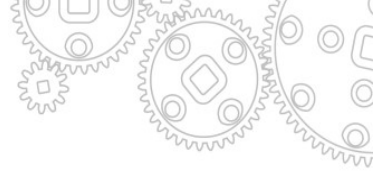
请注意，除非另有说明，竞赛手册第二章 “赛局” 中的所有规则均适用于机器人技能挑战赛。

<RSC1> 每局机器人技能赛开始时，机器人必须按如下方式放置：

1. 接触联队启动区，赛队可选择任意颜色的联队启动区。然而，上场队员只允许在与机器人初始位置同色的联队站位。
2. 不接触任何其他的场地泡沫垫或非机器人技能赛预装的移动道具。
3. 预装一（1）个弹球，且满足如下条件，见（<RSC2>）。

<RSC2> 每局机器人技能赛开始前，机器人必须有一（1）个弹球作为预装。弹球与机器人接触，且完全在场地围栏内才是合规的预装。其他三（3）个预装弹球不在机器人技能挑战赛中使用。

<RSC3> 在每局机器人技能赛中，所有的转旗在赛局开始时设置为蓝色，且所有的碟盖蓝色面朝上。赛队技能赛得分以在赛局结束时为红队获取的得分为准，即有多少面转旗切换为红色，有多少个碟盖的红色面朝上，机器人是否在红色联队平台停泊等。



VEX EDR 挑战赛 “攻城易帜” – 附件 B

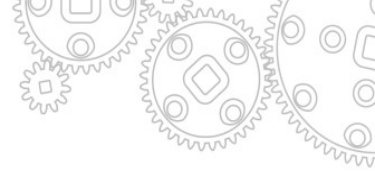
机器人技能挑战赛记分

大部分记分规则与 VEX EDR 挑战赛 “攻城易帜” 相同。正如 <RSC3> 列出的, 转旗、碟盖、联队平台的得分被分配给正在以红色联队进行比赛的机器人。

- 每个切换的高转旗记 2 分。
- 每个切换的低转旗记 1 分。
- 每个得高分的碟盖记 2 分。
- 每个得低分的碟盖记 1 分。
- 每台联队停泊的机器人记 3 分。
- 每台中央停泊的机器人记 6 分。

机器人技能挑战赛排名

- 赛队在每局技能赛中按照上述记分规则得分。
- 赛队按照他们在自动技能挑战赛和手控技能挑战赛的最高得分的总和进行排名。得分总和最高的赛队在机器人技能挑战赛中获胜。
- 在获得最高得分的两支赛队平局的情况下, 按赛队的自动技能挑战赛的次高分排名。如果仍然平局, 按赛队的手控技能挑战赛的次高分排名。以此类推, 直到打破平局。
- 如果仍然是平局 (例如两支赛队所有的自动技能挑战赛和手控技能挑战赛得分均相同), 将按照如下标准的优先顺序, 对赛队的自动技能挑战赛进行排名。
 1. 切换的高转旗得分。
 2. 高分碟盖的得分。
 3. 中央停泊的得分。
 4. 联队停泊的得分。
 5. 低分碟盖的得分。
 6. 切换的低转旗得分。
- 如果仍然是平局, 将对赛队的手控技能挑战赛采用上述相同的流程排名。
- 如果依然是平局, 则再加赛一局, 或者两支赛队均获胜。



VEX EDR 挑战赛 “攻城易帜” – 附件 B

机器人技能挑战赛形式

- 机器人技能挑战赛是一项可选赛事。赛队不会由于未参加此项目而影响赛事中的其他项目。
- 赛队参赛按照“先来先赛”的原则，或按照赛事方确定的方法进行。
- 赛队会被保证两种类型技能赛相同数目的最少场次，由赛事组织方确定。
- 赛队也可能被限制两种类型技能赛相同数目的最多场次，由赛事组织方确定。

注：本文内容仅为英文原文的中文翻译，如有出入请以英文原文为准。

