

永州 VEX 暨绽蓝小子 5 项全能无人机比赛总述

版本：V1.0

一、**比赛项目**：设定比赛的赛事共 5 项，分别为：

- 1, 问号赛道穿越飞行赛；
- 2, 蜻蜓点水触碰飞行赛；
- 3, 第一视角 FPV 单圈穿越赛；
- 4, 镜像飞行挑战赛；
- 5, 定点投篮飞行赛；

二、**比赛飞行使用设备**：由组委会针对每个不同的赛事，各指定专用的无人机和相关配套设备；

三、**报名参赛方式**：每个选手实名登记参加比赛，报名时需提供身份证姓名和身份证号码、联系电话；选手在比赛入场检录时，需本人签到和提供身份证原件作为检录材料；

四、**比赛进行方式**：

- A.5 个项目的比赛是同时进行；
- B. 每个选手，分别按编号排队，手持成绩单参加各个赛事和登记成绩；

五、**比赛奖项设置**：

- A.共设 3 个级别的全能奖项：5 项全能、4 项全能、3 项全能；只完成 2 项及以下的不设奖；
- B.以上每个级别的全能项目评奖，单个级别是以总成绩从高至低的方式录取前 3 名，分别设定冠军、亚军、季军；低过 3 名以外的成绩不评奖；
- C.依以上的评奖规则，共有 9 个奖项，分别是：
5 项全能冠军、5 项全能亚军、5 项全能季军；
4 项全能冠军、4 项全能亚军、4 项全能季军；
3 项全能冠军、3 项全能亚军、3 项全能季军；
- D. 按评出各个级别的奖项，给各位选手颁发相应的奖品。

六、**每个赛事的比赛规则**，见附件详述；

七、**裁判组设置**：

- A. **总裁判长 1 名**，负责督导各裁判工作，及有对争议的裁判结果作出最终裁决的权利；负责统筹裁判组统计每个比赛的最终成绩，并作出最终审核。
- B. **裁判**：5 名，分别负责每个赛事的裁判评分和记录工作。

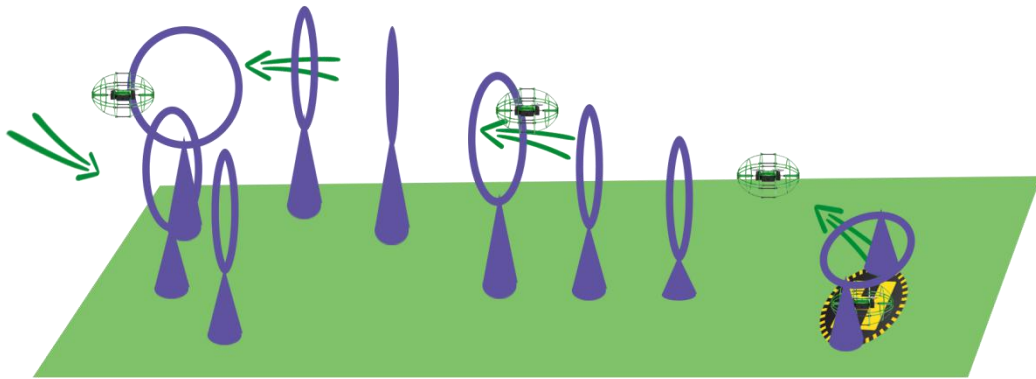
八、**计分规则**：

穿越和触碰累计次数的总成绩最多者优胜；同样次数的，总耗时最短者优胜；以此类推；

附件一：各项比赛赛规

一、问号赛道穿越飞行赛：

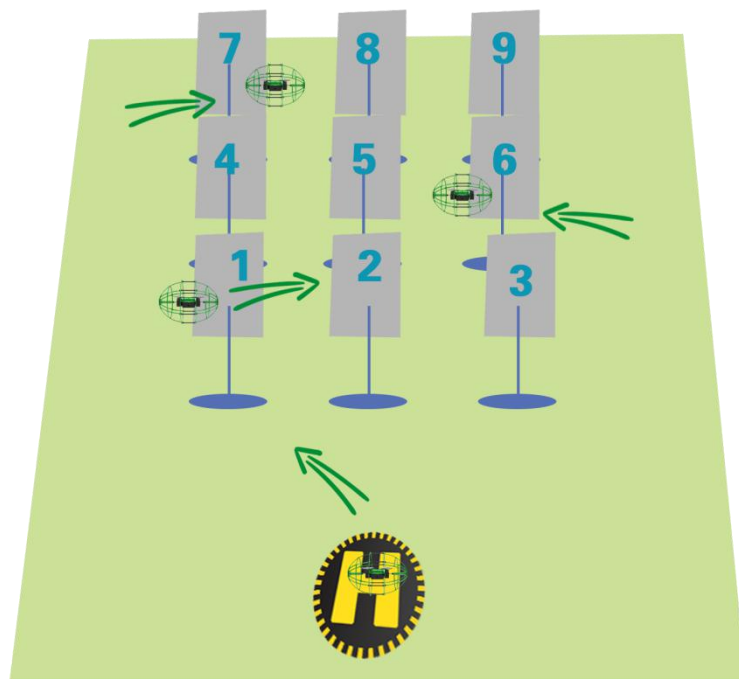
- 1、参赛机型：XT005 型无人机（由赛事组织方提供）；
- 2、参赛要求：参赛者需从起飞台起飞，本项比赛共设置 1 水平圈+8 个垂直圈，穿越障碍圈无顺序要求，每个圈穿越第一次有效，重复穿越同一障碍无效，完成 9 个障碍圈穿越；
- 3、评分机制：本项比赛采用计时制，完成整个赛道者 9 个障碍穿越的，优先计算耗时排名；未完成所有障碍圈的，计算穿越圈数，圈数同样，计算耗时；
- 4、参赛用时：整项比赛用时 3 分钟；
- 5、请参赛者于指定位置进行比赛，不允许进入赛道，可在赛道外跟随飞行；



(1 个水平障碍圈) 由起飞台起飞，并由下往上飞行、穿越；
(8 个垂直圈) 从起飞台起飞，正向穿越障碍，反向穿越无效；

二、蜻蜓点水触碰飞行赛：

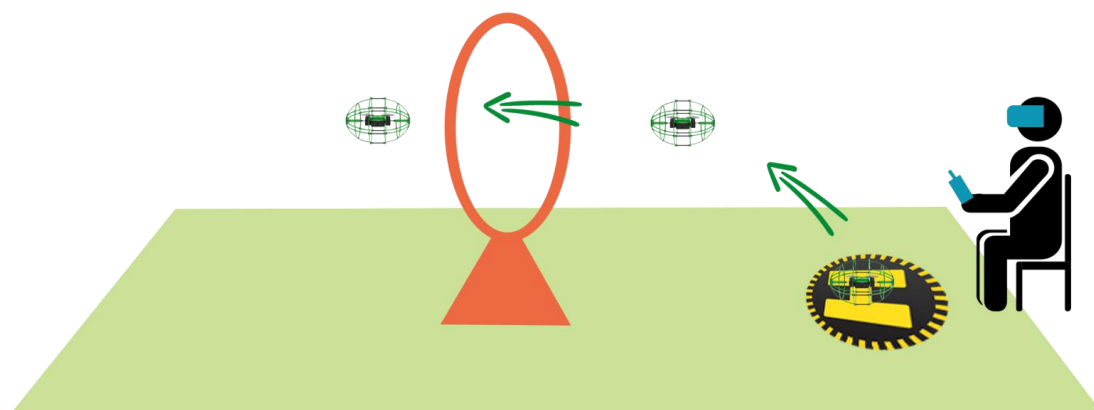
- 1、参赛机型：XT005 型无人机（由赛事组织方提供）；
- 2、参赛要求：参赛者于起飞台起飞后前往比赛区域（九宫格区域），用无人机触碰 1—9 号数字挡板，无顺序要求。全数触碰完成，单个数字触碰一次有效，重复触碰只记第一次有效，重复触碰同一号码板无效；
- 3、评分机制：本项比赛采用计数/计时制，完整完成 9 个挡板的触碰的选手，计算耗时，耗时最短者优胜；未完 9 个挡板触碰的选手，同样以触碰数最多来计算，触碰同数选手以耗时排名，耗时更短的优胜；
- 4、参赛用时：整项比赛用时 3 分钟；
- 5、请参赛者于指定位置进行比赛，不允许进入赛道；



（正面触碰；背面触碰无效）

三，第一视角 FPV 单圈穿越赛：

- 1、参赛机型：XT001 型 FPV 无人机（由赛事组织方提供）；
- 2、参赛要求：参赛者头戴 VR 第一视角眼镜，从起飞台自行操控起飞 FPV 无人机并穿越障碍圈；
- 3、评分机制：本项比赛采用计时制，完成穿越垂直圈，以通过障碍圈一刻的用时计算排名；
- 4、参赛用时：整项比赛用时 3 分钟；
- 5、请参赛者于指定位置进行比赛，不允许进入赛道；



（可正反向穿越）

四，镜像飞行挑战赛：

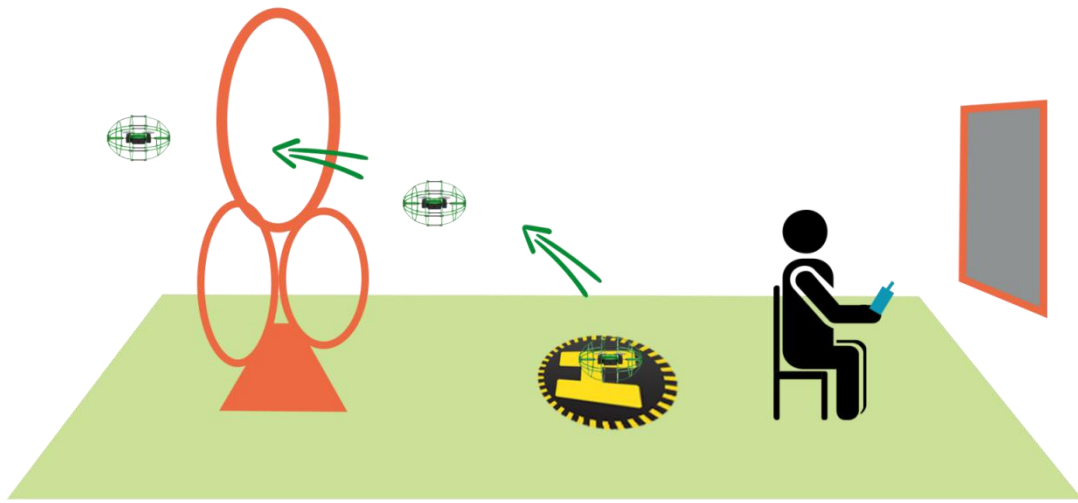
- 1、参赛机型：XT005 型无人机（由赛事组织方提供）；
- 2、参赛要求：参赛者以面向镜子坐姿飞行，通过观察镜中影像来驾驶无人机飞行。要求穿过赛场 3 个垂直障碍圈，无顺序要求，3 个垂直障碍圈全数通过者以通过时长计算排名，穿越圈数同样者、耗时最短者优胜，重

复穿越同一个圈只计算为一次的成绩；

3、**评分机制：**本项比赛采用计时制，操作无人机穿越 3 个垂直圈后以通过用时计算排名；

4、**参赛用时：**整项比赛用时 **3 分钟**；

5、**请参赛者于指定位置进行比赛，不允许进入赛道，严禁参赛者回头查看无人机飞行姿态（回头查看者取消本项目成绩）；**



（可正反向穿越）

五、定点投篮飞行赛：

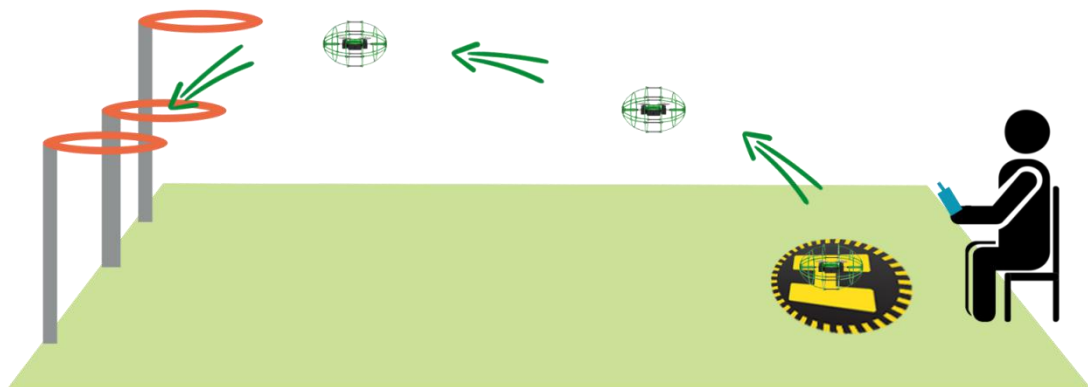
1、**参赛机型：**XT001 型无人机（由赛事组织方提供）；

2、**参赛要求：**参赛者起飞无人机后按要求穿越 3 个水平篮圈，从正上方往下穿越 3 个水平篮圈，3 个篮圈全数通过者以时长计算排名，无顺序要求，穿越一个篮圈次数以初次通过有效，重复穿越无效且不停止计时；

3、**评分机制：**本项比赛采用计时制，操作无人机完整穿越 3 个水平篮圈以通过用时计算排名；

4、**参赛用时：**整项比赛用时 **3 分钟**；

5、**请参赛者于指定位置进行比赛，不允许进入赛道；**



（穿越方向：从上往下穿越）